



N° DE SÉANCE

CATÉGORIE

DATE

PHASE DE JEU

PRINCIPE DE JEU

MOYENS ASSOCIÉS



déplacement

conduite

passe / tir

OBJECTIF

BUT(S)

CONSIGNES

CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS

VARIABLES

TRANSITIONS

SURFACE

DURÉE

SÉQUENCE

EFFECTIF

ORGANISATION

ORGANISATION

ORGANISATION

ORGANISATION

OBJECTIF

BUT(S)

CONSIGNES

CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS

VARIABLES

TRANSITIONS

SURFACE

DURÉE

SÉQUENCE

EFFECTIF

OBJECTIF

BUT(S)

CONSIGNES

CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS

VARIABLES

TRANSITIONS

SURFACE

DURÉE

SÉQUENCE

EFFECTIF

OBJECTIF

BUT(S)

CONSIGNES

CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS

VARIABLES

TRANSITIONS

SURFACE

DURÉE

SÉQUENCE

EFFECTIF