DOCUMENT EXPLICATIF

SAISON 2025-2026

LA PRATIQUE DES U8-U9









DOCUMENT EXPLICATIF

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

RIGUEUR DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

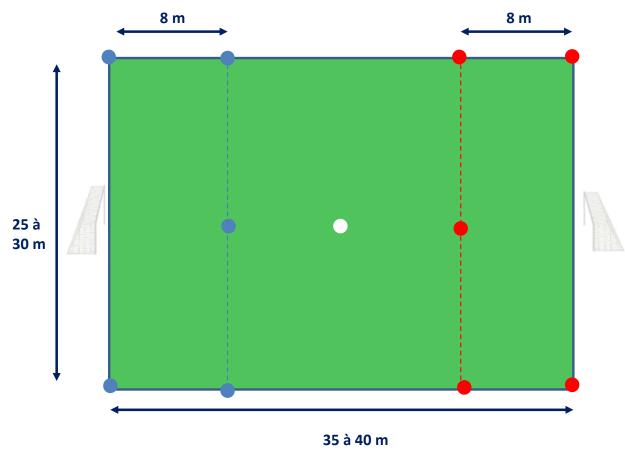
Terrain 5 c 5:

• Dimension:

Largeur: 25 x 30 m

• Longueur : 35 x 40 m

- Identification zone protégée (8m)
- But avec filet de 4m x 1,5m (si possible)









DOCUMENT EXPLICATIF

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

UNE SAISON RICHE ET RYTHMÉE

- 3 organisations
- Alternance de Rassemblement et de journées événementielles
- Entre 14 -16 dates
 dans la saison









DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LES LOIS DU JEU Relance protégée :

Dans la zone de 8m x 20m

Coup de pied de réparation (penalty): Sur la ligne des m au milieu du but

Rentrée de touche :

2 possibilités pour le joueur/joueuse

OU

Conduite de balle

Passe



Précision: Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à une touche, il/elle joue librement MAIS ne peut pas marquer un but.

• Coup de pied de coin (corner)

2 possibilités

Passe ou Tir

LE TEMPS DE JEU

Le temps de jeu est de 50 min, découpé en 4 séquences de 12 min



FESTIFOOT ou PLATEAU (explications ci-après)

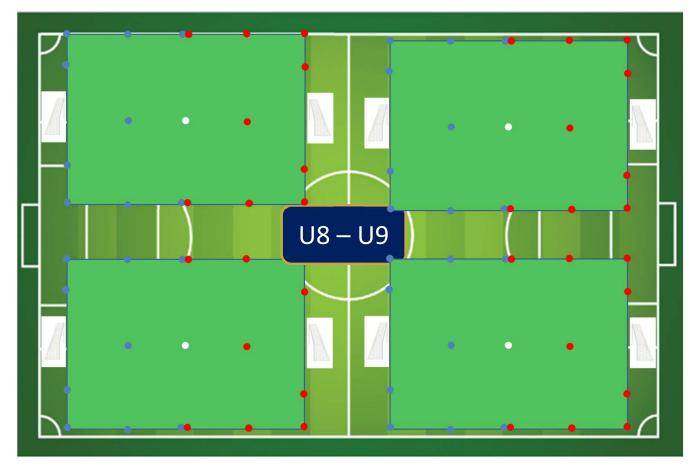




DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

L'ORGANISATION DES TERRAINS







LA PRATIQUES U6-U7

SAISON 2025-2026

LE FESTIFOOT







LE CONTENU

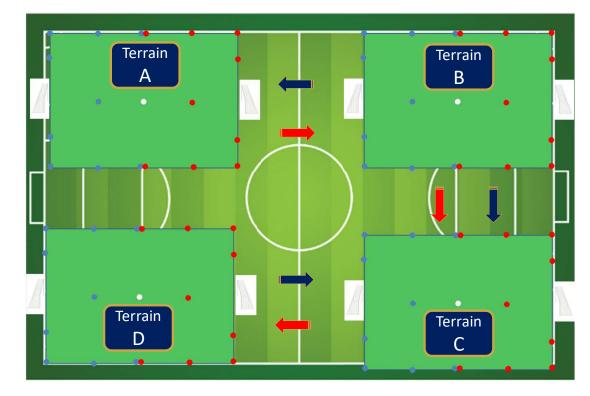
LES GRANDS PRINCIPES DU FESTIFOOT

ROTATIONS

- L'équipe qui gagne progresse du terrain D vers le terrain C
- L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain CB

En cas d'égalité :

- à la 1^{ère} rencontre uniquement : 3 tirs au but pour désigner le vainqueur.
- Dans les autres rencontrent, l'équipe en phase de progression sera privilégiée.







LA PRATIQUES U8-U9 SAISON 2025-2026

LE PLATEAU









LE CONTENU

LES GRANDS PRINCIPES DU PLATEAU

ORGANISATIONS

(document établi par la Commission Foot à 5)

Commission	de	Foot	à 5	"Débutants"

EUILLE D'ORGANISATIO	ON -	Date:		
SUIVI DES SCORES		Club Organisateur:		
		Site n°		
	AIN N° 1	1	AIN N° 2	
RENCONTRES	RESULTATS	RENCONTRES	RESULTATS	
RENCONTRES	RESULTATS	RENCONTRES	RESULTATS	
		DUREE DES RENCONTRES : 10		
Le Gagnant du terrain à va jou Le Gagnant du terrain 3 va jou Le Gagnant du terrain 2 va jou Le Gagnant du terrain 1 reste : - En cas d'égalité aux 2è - Sur le terrain 4 : l'équi	er sur le terrain 3 er sur le terrain 2 er sur le terrain 1 sur le terrain 1 tre rencontres : TIR AU BUT, ime. Jème et 4ème rencontres, avant pe qui s'est maintenue.	Le Perdant du terrain d reste sur le Le Perdant du terrain 3 va jouer su Le Perdant du terrain 2 va jouer su Le Perdant du terrain 2 va jouer su Le Perdant du terrain 3 va jouer su age à l'équipe qui a accédé au terrain sup	e terrain 4 ur le terrain 4 ur le terrain 3 ur le terrain 2	
Le Gagnant du terrain à va jou Le Gagnant du terrain 3 va jou Le Gagnant du terrain 2 va jou Le Gagnant du terrain 1 reste : - En cas d'égalité aux 2è - Sur le terrain 4 : l'équi	er sur le terrain 3 er sur le terrain 2 er sur le terrain 1 sur le terrain 1 ire rencontres : TIR AU BUT, ime, 3ème et 4ème rencontres, avant	Le Perdant du terrain d reste sur le Le Perdant du terrain 3 va jouer su Le Perdant du terrain 2 va jouer su Le Perdant du terrain 2 va jouer su Le Perdant du terrain 3 va jouer su age à l'équipe qui a accédé au terrain sup	e terrain 4 ur le terrain 4 ur le terrain 3 ur le terrain 2	
Le Gagnant du terrain 4 va jou Le Gagnant du terrain 3 va jou Le Gagnant du terrain 2 va jou Le Gagnant du terrain 2 va jou E Gagnant du terrain 1 rest e - En cas d'égalité aux 2è - Sur le terrain 4 : l'équi TERR	er sur le terrain 3 er sur le terrain 2 er sur le terrain 2 er sur le terrain 1 sur le terrain 1 ire rencontres : Till AU BUT, ime, 3ème et 4ème rencontres, avant pe qui s'est maintenue.	Le Perdant du terrain à reste sur le Le Perdant du terrain à Va jouer sa Le Perdant du terrain sup TERR	e cerrain 4 or le serrain 4 or le serrain 3 or le serrain 3 or le serrain 2 énieur,	
Le Gagnant du terrain 4 va jou Le Gagnant du terrain 3 va jou Le Gagnant du terrain 2 va jou Le Gagnant du terrain 2 va jou Le Gagnant du terrain 1 reste - En cas d'égalité aux 2è - Sur le terrain 4 : l'équi TERR	er zur is serrain 3 er zur is serrain 3 er zur is serrain 2 er zur is servain 2 er zur is servain 3 eur is servain 3 e	Le Perdant du terrain à reste sur le Le Perdant du terrain à Va jouer sa Le Perdant du terrain sup TERR	e cerrain 4 or le serrain 4 or le serrain 3 or le serrain 3 or le serrain 2 énieur,	

Dans le cas du PLATEAU Futsal

=

les rencontres se déroulent avec un ballons Futsal





