



CARACTERISTIQUES et ORGANISATION DU

FOOTBALL A EFFECTIF REDUIT

***** Foot à 4, Foot à 5, Foot à 8 *****

NOTA BENE : Les MODIFICATIONS et TEXTES NOUVEAUX

apparaissent en

***** BLEU, GRAS et ITALIQUE *****

*** Les principes de ces pratiques ***

Organisation du Foot à 4 et du Foot à 5

CHAPITRE 1

Le football à 4 concerne les joueurs licenciés U6 et U7 ;
Le football à 5 concerne les joueurs licenciés U8 à U9.

Les règles de cette pratique sont adaptées à l'âge des enfants, permettant d'être avant tout un JEU LUDIQUÉ et EDUCATIF. Cet ETAT D'ESPRIT doit être préservé par les éducateurs et dirigeants.

L'objectif de cette pratique est de permettre aux jeunes joueurs de s'exprimer le plus possible dans un climat de confiance avant de développer leur envie de jouer au football ainsi que leur qualité technique, tactique, physique et mentale.

L'objectif des éducateurs sera de FAIRE JOUER LES ENFANTS :

- En veillant à un temps de jeu maximal pour tous (la pratique permet la progression et le savoir-faire),
- En respectant leur évolution (progression sportive, évolution intellectuelle – savoir-faire)
- En donnant envie de continuer la pratique du football tout en proposant des entraînements adaptés (pouvoir faire),
- En éduquant les enfants à la pratique sportive (savoir, savoir être, connaissance des règles du jeu, connaissance des règles de vie).

ARTICLE 1

Pour tout cela, des principes sont appliqués dans l'organisation de la pratique :

- Les U6, U7, U8 et U9 sont dissociés et constituent donc 4 catégories différentes ;
- Il est rappelé que pour participer à un rassemblement les joueurs doivent avoir 5 ans révolus et être licenciés ;
- Toute forme de compétition est bannie - **y compris dans les tournois organisés par les clubs**;
- Chaque catégorie joue en moyenne 1 fois tous les 15 jours (hors vacances scolaires) ;
- Des événements festifs sont organisés au cours de l'année : journées d'accueil, journée Foot de cœur, Journée Nationale des Débutants.

ARTICLE 2

U6-U7 : Pour permettre un bon fonctionnement des rassemblements, le District organisera les groupes, selon 2 zones géographiques.

U8-U9 : Les clubs ont la possibilité d'inscrire leurs équipes en choisissant le niveau de difficulté. 3 niveaux sont proposés aux clubs. Le District organisera les groupes, selon 2 zones géographiques.

ARTICLE 3

La répartition des terrains se fera, si possible, en tenant compte des éventuels vœux d'organisation des clubs.

Le District se réserve le droit de désigner des clubs-organiseurs en fonction du nombre d'équipes qu'ils auront engagés.

ARTICLE 4

Les équipes seront convoquées par le District aux dates concernées. En cas d'absence, des sanctions seront prises (avertissement, puis amende financière).

ARTICLE 5

Une fois sur le rassemblement, les équipes devront se présenter à la personne responsable du club « Organisateur » avec la feuille de présence remplie à cet effet.

ARTICLE 6

Missions du club « Organisateur » :

- Il imprime la feuille de plateau de la catégorie concernée,
- Il remplit sa feuille de présence,
- Il récupère les feuilles de présence des clubs participants,
- Il remplit la feuille de plateau et fait signer tous les éducateurs présents,
- Il organise le goûter après le rassemblement,
- Dans les 48 h 00, le club organisateur doit renvoyer la Feuille de plateau remplie ainsi que les feuilles de présence de toutes les équipes concernées, via l'application FAL.

ARTICLE 7

Missions du club « visiteur » :

- Il remplit correctement sa feuille de présence,
- Il la remet au responsable du club organisateur,
- Il signe la feuille de plateau.

CHAPITRE 2

DEROULEMENT DE LA SAISON

ARTICLE 1

Il existe différents types de rassemblements :

U8-U9

1. Le Festifoot :

- Il rassemble maximum 8 équipes,
- Organisation des matchs :
 - 1) Le Gagnant du terrain 4 va jouer sur le terrain 3
 - 2) Le Perdant du terrain 4 reste sur le terrain 4
 - 3) Le Gagnant du terrain 3 va jouer sur le terrain 2

- 4) Le Perdant du terrain 3 va jouer sur le terrain 4
- 5) Le Gagnant du terrain 2 va jouer sur le terrain 1
- 6) Le Perdant du terrain 2 va jouer sur le terrain 3
- 7) Le Gagnant du terrain 1 reste sur le terrain 1
- 8) Le Perdant du terrain 1 va jouer sur le terrain 2

En cas d'égalité aux 1ères rencontres : TIR AU BUT.

En cas d'égalité aux 2ème, 3ème et 4ème rencontres, avantage à l'équipe qui a accédé au terrain supérieur,

sur le terrain 4 : l'équipe qui s'est maintenue.

Les rencontres sont programmées sur un tableau envoyé par la commission de Fà5 au club organisateur.

2. Les journées « Rentrée du foot » :

C'est le lancement officiel de la saison. Ces journées sont organisées en collaboration avec un club « support » pour les catégories U6 à U11.

3. La journée « Foot de cœur » :

A l'initiative des clubs, c'est une journée organisée au profit d'une association caritative.

4. La journée Nationale des Débutants :

Organisée par la CDA, en collaboration avec un club support, elle clôture la saison sportive pour les catégories U6 à U9.

U6-U7

1 Le Plateau :

- Il rassemble maximum 8 équipes,
- Le club recevant organise le programme des rencontres, suivant le document joint dans l'application FAL intitulé « La pratique des U6-U7 ».

2 Les journées « Rentrée du foot » :

C'est le lancement officiel de la saison. Ces journées sont organisées en collaboration avec un club « support » pour les catégories U6 à U11.

3 La journée « Foot de cœur » :

A l'initiative des clubs, c'est une journée organisée au profit d'une association caritative.

4 La journée Nationale des Débutants :

Organisée par la CDA, en collaboration avec un club support, elle clôture la saison sportive pour les catégories U6 à U9.

Organisation du Foot à 8

CHAPITRE 1

Le football à 8 concerne les joueurs licenciés d'U10 à U13.

Une compétition est organisée pour chaque groupe de licenciés suivants :

- U12/U13 appelée « Compétition U13 »,
- U12 appelée « Compétition U12 »,

- U10/U11 appelée « Compétition U11 »,
- U10 appelée « Compétition U10 ».

ARTICLE 1

- Aucun joueur U13 ne pourra évoluer dans la « Compétition U12 ».
- Aucun joueur U11 ne pourra évoluer dans la « Compétition U10 ».
- Aucun joueur U10 ne peut évoluer dans la Compétition U12 et U13
- Le nombre de joueur U12 est illimité en « Compétition U13 ».
- Le nombre de joueur U10 est illimité en « Compétition U11 »
- Le nombre de joueur U9 est limité à 3 en U10 et en U11.

ARTICLE 2

Toute équipe de Jeunes doit être obligatoirement accompagnée, sous peine de sanction, d'un dirigeant dûment mandaté par son club et titulaire de la licence correspondante.

ARTICLE 3

Aucune rencontre ne sera fixée les jours de la Toussaint, Noël, Jour de l'An et Pâques (dimanche et lundi), sauf cas de force majeure laissé à l'approbation du Comité de Direction ou accord des deux clubs.

ARTICLE 4

Tous les joueurs devront obligatoirement avoir leur maillot numéroté de **1 à 12**.
Chaque numéro devra être inscrit sur la feuille d'arbitrage ou **FMI**, en regard des « nom et prénom » de l'intéressé.
Tout joueur devra être muni de protège-tibias.

ARTICLE 5

Pour tous les clubs engagés, chacun devra prouver qu'il a fait licencier dans la catégorie en cause (U13, U12, U11 ou U10) un minimum de 12 joueurs dans chaque équipe de football à effectif réduit.

Cette situation devra être établie, huit jours avant la date fixée au calendrier pour la première rencontre de la 2^{ème} phase.

En cas d'insuffisance constatée par la Commission chargée de la compétition, le club, après avoir été sollicité pour fournir des explications, pourra voir son équipe mise d'office hors compétition.

En cas de doute sur la réalité de l'existence des licenciés, la Commission pourra exiger la présentation des licences de l'équipe, validées.

ARTICLE 6

Pour tous les cas non prévus au Règlement actuel, il sera fait application des Règlements sportifs du District, de la Ligue de la Méditerranée, ou des Règlements généraux de la F.F.F.

ARTICLE 7

Les rencontres sont fixées le samedi après-midi, à partir de 13 heures ou le Dimanche matin, à partir de 09 h 00, en fonction de la disponibilité des terrains.

Pour les rencontres du samedi après-midi, elles ne pourront être fixées avant **14** heures pour les équipes devant effectuer un déplacement de plus de 25 kms.

Pour les rencontres du Dimanche matin, l'horaire ne pourra être fixé avant 10h00 pour les équipes devant effectuer un déplacement de plus de 25kms. La distance est calculée à partir de Via Michelin par la distance la plus rapide, et de mairie à mairie.

Les rencontres pourront être fixées le samedi matin avec l'accord des deux clubs (obligatoire).

ARTICLE 8

Il sera fait application des prescriptions des articles 6 et 6 bis des règlements sportifs.

ARTICLE 9

Par dérogation aux règlements régissant les changements de clubs au cours d'une saison, un régime spécial est instauré dans cette catégorie des joueurs évoluant dans cette compétition quel que soit leur catégorie de licence (U10 à U13).

Un joueur changeant de club, en dehors de la période normale des mutations, ne pourra évoluer dans une équipe engagée en niveau supérieur ou égal au niveau de l'équipe du club quitté, sauf en dernière série, niveau Espoir.

ARTICLE 10

U13 – U12 : La FMI s'applique à tous les Niveaux en phase 1 et 2.

U11 – U10 :

- Phase 1 : La feuille de challenge s'applique. Le document est téléchargeable en PDF modifiable sur FAL. Il devra être transmis par le club organisateur dans cette même application.
- Phase 2 : La feuille de match classique s'applique. Elle devra être transmise dans l'application « Compétitions », après avoir saisi le résultat du match.

Le club doit conserver **l'original de la feuille de match pendant 5 ans**

CHAPITRE 2

DEROULEMENT DE LA SAISON :

Dans toutes les séries des catégories U13, U12, U11 et U10, l'organisation se fait, **pour la saison en cours**, comme suit :

ARTICLE 1

La saison se déroulera suivant 2 phases :

- **U13 – U12**
 - Une première phase de 8 journées (de sept. aux vacances de Noël) avec :
 - ✓ 4 journées "match sec »
 - ✓ 3 journées « Criterium » (avec le DEF1),
 - ✓ 1 journée Festival.
 - Une deuxième phase de 11 journées (de la fin des vacances de Noël aux Grandes vacances):

- ✓ 9 journées de Compétitions,
 - ✓ 2 journées de Rattrapage,
 - ✓ 2 journées "Festival"
- **U11 – U10**
 - Une première phase de 8 journées (de sept. aux vacances de Noël) avec:
 - ✓ 1 journée "Interclubs" (Rencontres U11 et U10 entre 2 ou plusieurs clubs,
 - ✓ 7 journées "Challenge" (triangulaire),
 - Une deuxième phase de 9 journées (de la fin des vacances de Noël aux Grandes vacances):
 - ✓ 9 journées de Compétitions,
 - ✓ 2 journées de Rattrapage,

ARTICLE 2

LES DIFFERENTS NIVEAUX :

Il existe 3 niveaux pour l'ensemble des catégories :

- Niveau 1 :
 - U13 et U12 → Secteur non géographique,
 - U10 et U11 → Secteur non géographique,
- Niveau 2 :
 - U13 et U12 → Secteur non géographique,
 - U10 et U11 → Secteurs non géographiques
- Espoir → 2 secteurs géographiques pour toutes les catégories.

En U13 et en U12, il est constitué 1 poule Elite en Phase 2.

ARTICLE 3

PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DE "L'INTERCLUBS" U10 à U13 :

- Rassembler des clubs du même secteur voire inter secteurs avec des équipes de même niveau,
- Echanger et rencontrer les parents des différents clubs,
- S'investir auprès des autres « familles » (arbitrage, supporters...),
- Permettre aux éducateurs de vérifier le juste niveau de leurs équipes,
- Créer un moment d'échanges entre les clubs.

ARTICLE 4

LES PHASES "FESTIVAL" (Catégories U13 et U12 seulement) :

Objectif visé :

- Associer la découverte de la compétition en associant des rencontres, des habiletés techniques et des valeurs éducatives.

Le festival U13 se divise en 3 phases :

- 1 phase départementale en 3 journées, dont une journée finale,
- 1 phase finale régionale,

- 1 phase finale nationale.

Le festival U 12 se déroule en 1 phase :

- 1 phase départementale en 3 journées, dont une journée finale.

ARTICLE 5

PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES RENCONTRES « GRITERIUM » UI3, U12, lors de la phase 1 :

Elles se déroulent sur 3 journées de la phase 1.

. Elles comprennent :

- 1 défi.
 - **Points importants :**
 - Le défi est à faire obligatoirement avant le match,
 - La feuille du DEFI sera traitée comme une feuille de match
- 1 match de 2 mi-temps,
- Elles doivent permettre et garantir un temps de jeu égal à tous(tes),
- Laisser jouer les enfants,
- Accepter les erreurs et valoriser les réussites,
- Inciter les enfants à prendre des initiatives,
- Le décompte des points est le suivant :

- Le défi :

- Gagné 0,5 pt
- Nul 0,25 pt
- Perdu 0 pt
- Feuille non envoyée : - 0,5 pt (pour le club recevant, +0.5 pt pour le club visiteur).
- Non fait (refus d'un des clubs) : -0,5 pt

Tout club refusant de faire le DEFI devra être noté sur la feuille de DEFI à transmettre.

- Le match :

- Gagné 3 pts
- Nul 1 pt
- Perdu 0 Pt
- Forfait -1 pt

ARTICLE 6

PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DE LA JOURNEE "FOOT DE COEUR" :

Les clubs mettent en œuvre des actions de solidarité auprès des associations caritatives ou autres.

ARTICLE 7

Les clubs inscrits au Niveau 1 doivent obligatoirement participer à:

- La journée « Inter-Clubs »,
- La journée « Foot de Cœur ».

Sans cette participation à ces 2 journées, les clubs susceptibles d'accéder en poule Elite pourront se voir interdire la montée.
Pour pouvoir accéder en poule « Elite », l'équipe doit **obligatoirement** participer au niveau 1 lors de la phase 1.

ARTICLE 8

LES JOURNEES DE BRASSAGE (1^{ème} phase) :

Elles se déroulent en 7 journées (dont 3 journées « Criterium »):

- Les poules, par niveau, sont constituées de 8 équipes :

En cas de pluralité d'équipes d'un même club dans un même niveau, celles-ci seront réparties dans des poules différentes.

ARTICLE 9

LES JOURNEES DE COMPETITION (2^{ème} phase) :

Pour les Niveaux 1 et 2 de chaque catégorie, les poules seront constituées de 10 équipes. Pour le niveau Espoir, le nombre d'équipes pourra varier en fonction des effectifs restants.

ARTICLE 10

OGANISATION DE LA PHASE 1 :

Les catégories U13 et U12 sont gérées par l'application « Compétitions officielles » de FootClub.

Les catégories U11 et U10 sont gérées par l'application « Foot. Animation Loisir » de FootClub.

CATEGORIE « U13 »:

~~Le DCA pré-engage les équipes de Niveau 1 et 2. Les clubs doivent donner leur accord ou leur refus avant la date limite de saisie, via FootClubs.~~

~~Les pré-engagements sont constitués, comme suit :~~

~~❖ **NIVEAU 1:**~~

- ~~➤ les 10 équipes « Elite » U12 de la saison précédente ;~~
- ~~➤ les 18 équipes « Niveau 1 » U12 de la saison précédente (le dernier de chaque poule de Niveau 1 est pré-engagé en niveau 2).~~
- ~~➤ les meilleures équipes du Niveau 2 U12 de la saison précédente (1^{er} de chaque poule).~~

~~Les 8 meilleures équipes « Elite » U12 de la saison précédente constituent la poule A.~~

~~Seules les équipes ayant été en « Elite U12 » de la saison précédente pourront prétendre à l'engagement d'une seconde équipe en Niveau 1 de la phase de brassage.~~

~~❖ **NIVEAU 2:**~~

- ~~➤ Les 32 équipes « Niveau 2 » U12 de la saison précédente (le dernier de chaque poule de Niveau 2 n'est pas pré-engagé).~~
- ~~➤ Les équipes pré-engagées venant du niveau 1~~

~~➤ les meilleures équipes du Niveau Espoir U12 de la saison précédente (1^{er} de chaque poule).~~

~~❖ NIVEAU Espoir :~~

~~Il n'y a pas de pré-engagement. Les clubs inscrivent leurs équipes via FootClub « Epreuves régionales & Départementales » → « Compétitions Officielles »~~

CATEGORIE « U12 » :

Le DCA pré-engage les équipes de Niveau 1 et 2. Les clubs doivent donner leur accord ou leur refus avant la date limite de saisie, via FootClubs.

Les pré-engagements sont constitués, comme suit :

❖ NIVEAU 1

- les 27 équipes « Niveau 1 » U11 de la saison précédente (le dernier de chaque poule de Niveau 1 est pré-engagé en niveau 2).;
- les 3 meilleures équipes du « Niveau 2 » U11 de la saison précédente.

Les 8 meilleures équipes « Poule A » U11 de la saison précédente constituent la poule A. Seules les équipes ayant été en « Poule A – U11 » de la saison précédente pourront prétendre à l'engagement d'une seconde équipe en Niveau 1 de la phase de brassage.

❖ NIVEAU 2

- Les 38 équipes « Niveau 2 » U11 de la saison précédente ;
- Les 2 meilleures équipes du Niveau 3 U11 de la saison précédente.

❖ NIVEAU Espoir :

Il n'y a pas de pré-engagement. Les clubs inscrivent leurs équipes via FootClub « Epreuves régionales & Départementales » → « Compétitions Officielles »

CATEGORIE « U11 » :

Le DCA pré-engage les équipes de Niveau 1 et 2. Les clubs doivent donner leur accord ou leur refus avant la date limite de saisie par mail.

Les pré-engagements sont constitués, comme suit :

❖ NIVEAU 1 :

- les équipes « Niveau 1 » U10 de la saison précédente ;sauf les équipes classées dernières de leur poule.

❖ NIVEAU 2 :

- Les équipes « Niveau 2 » U10 de la saison précédente ; sauf les équipes classées dernières de leur poule.
- Les équipes rétrogradées du niveau 1

❖ NIVEAU Espoir :

Les clubs inscrivent leurs équipes via FootClub « Epreuves régionales & Départementales » → « Foot. Animation Loisir »

IMPORTANT : Pour les catégories U13, U12 et U11, les clubs ont la possibilité de solliciter un niveau différent du pré-engagement effectué par le DCA par mail adressé à la commission du Foot d'Animation. Cette commission se réserve le droit d'accepter ou refuser le souhait.

CATEGORIE « U10 » :

Les clubs inscrivent leurs équipes via FootClub « Epreuves régionales & Départementales » → « Foot. Animation Loisir » dans le niveau souhaité.

ARTICLE 11

OGANISATION DE LA PHASE 2 : LA PHASE COMPETITION POUR LA SAISON 2023-2024 :

Toutes les catégories (de U13 et U10) sont gérées par l'application « Compétitions officielles » de FootClubs.

CATEGORIE « U13 » :

~~❖ **Poule « Elite » : 1 poule – 10 équipes**~~

~~Elle est constituée comme suit :~~

- ~~➤ Les 6 premiers de la poule A de la phase 1,~~
- ~~➤ Le 1^{er} des poules B, C, D et E de la phase 1,~~
- ~~➤ Une seule équipe d'un même club peut accéder en poule « Elite ».~~

~~Nota : Si 2 équipes d'un même club sont en position d'accéder en Elite, à l'issue de la phase 1, il sera appliqué le point suivant :~~

- ~~➤ L'équipe classée immédiatement après elle(s) et remplissant les conditions d'accessions prévues par les règlements accéderait directement à sa place en poule « Elite » et ce, quel que soit son rang.~~

~~❖ **Poules Niveau 1 : 2 poules – 20 équipes**~~

~~Elles sont constituées comme suit :~~

~~**Poule A :**~~

- ~~➤ Le 7^{ème} et 8^{ème} de la poule A, niveau 1 de la phase 1,~~
- ~~➤ Les 2^{ème}, 3^{ème} des poules B, C, D et E, niveau 1 de la phase 1.~~

~~**Poule B :**~~

- ~~➤ Le 4^{ème} des poules B, C, D et E, niveau 1 de la phase 1,~~
- ~~➤ Le meilleur 5^{èmes} des poules B, C, D et E, niveau 1 de la phase 1,~~
- ~~➤ Le 1^{er} des poules A, B, C, D et E, Niveau 2 de la phase 1.~~
- ~~➤ Toutes les équipes restantes sont rétrogradées en niveau 2~~

~~❖ **Poules Niveau 2 : 4 poules – 40 équipes**~~

~~Elles sont constituées comme suit :~~

- ~~➤ Les équipes rétrogradées du niveau 1 des poules B, C, D et E,~~
- ~~➤ Le 1^{er} des poules A, B, C, D et E, Niveau 3 de la phase 1.~~
- ~~➤ Le nombre d'équipes restantes en niveau 2 sera variable suivant le nombre d'équipes rétrogradées du niveau 1 à la fin de la phase.~~
- ~~➤ Toutes ces équipes sont réparties en fonction de leurs classements de la phase 1.~~

~~Le dernier de chaque poule du Niveau 2 de la phase 1 est rétrogradé au niveau Espoir.~~

~~❖ **Poules Niveau espoir :**~~

- ~~➤ Le 1^{er} de chaque poule accède au niveau 2~~
- ~~➤ Le dernier de chaque poule du Niveau 2 de la phase 1~~
- ~~➤ Les équipes restantes sont réparties en autant de poules que de besoin de 8 à 10 équipes en 2 secteurs géographiques.~~

CATEGORIE « U12 » :

❖ Poule « Elite » : 1 poule – 10 équipes

Elle est constituée comme suit :

- Les 7 premiers de la poule A de la phase 1,
- Le 1^{er} des poules B, C, et D de la phase 1,
- Une seule équipe d'un même club peut accéder en poule « Elite ».

Nota : Si 2 équipes d'un même club sont en position d'accéder en Elite, à l'issue de la phase 1, il sera appliqué le point suivant :

- L'équipe classée immédiatement après elle(s) et remplissant les conditions d'accessions prévues par les règlements accéderait-ent directement à sa place en poule « Elite » et ce, quel que soit son rang.

❖ Poules Niveau 1 : 2 poules – 20 équipes

Elles sont constituées comme suit :

Poule A :

- Le 8^{ème} de la poule A, niveau 1 de la phase 1,
- Les 2^{ème}, 3^{ème} et 4^{ème} des poules B, C, et D, niveau 1 de la phase 1.

Poule B :

- Les 5^{ème} et 6^{ème} des poules B, C, et D, niveau 1 de la phase 1,
- Le 1^{er} des poules A, B, C, et D, Niveau 2 de la phase 1.
- Toutes les équipes restantes sont rétrogradées en niveau 2

❖ Poules Niveau 2 : 4 poules – 40 équipes

Elles sont constituées comme suit :

- Les équipes rétrogradées du niveau 1 des poules B, C, et D,
- Le 1^{er} des poules A, B, C, D, E et F, Niveau 3 de la phase 1.
- Le nombre d'équipes restantes en niveau 2 sera variable suivant le nombre d'équipes rétrogradées du niveau 1 à la fin de la phase
- Toutes ces équipes sont réparties en fonction de leurs classements de la phase 1.

Le dernier de chaque poule du Niveau 2 de la phase 1 est rétrogradé au niveau Espoir.

❖ Poules Niveau espoir :

- Le 1^{er} de chaque poule accède au niveau 2
- Le dernier de chaque poule du Niveau 2 de la phase 1
- Les équipes restantes sont réparties en autant de poules que de besoin de 8 à 10 équipes en 2 secteurs géographiques.

CATEGORIE « U11 » :

❖ Poules Niveau 1 : 3 poules – 30 équipes

Poule A :

- Les 3 premiers et le meilleur 4^{ème} des poules A, B et C du Niveau 1 de la phase 1;

Poule B :

- Les 2 équipes 4^{ème} restantes des poules A, B et C du Niveau 1 de la phase 1
- Les équipes classées 5^{ème} et 6^{ème} des poules A, B et C du Niveau 1 de la phase 1
- Les 2 meilleurs 7^{ème} des poules A, B et C du Niveau 1 de la phase.

Poule C

- L'équipe 7^{ème} restante des poules A, B et C du Niveau 1 de la phase.
- Les équipes classées 8^{ème} des poules A, B et C du Niveau 1 de la phase 1
- Les 2 premiers des poules A, B et C du niveau 2 de la phase 1

Soit au total :

- ❖ 30 équipes répartis en 3 poules de 10 équipes, secteurs non géographiques.

❖ **Poules Niveau 2 – 5 poules – 50 équipes :**

Elles sont constituées comme suit :

- Les équipes rétrogradées du niveau 1 des poules A, B, et C,
- Les 2 premiers des poules A, B et C du niveau Espoir de la phase 1
- Les 32 meilleures équipes de Niveau 2 (classement au coefficient)

Toutes ces équipes sont réparties en fonction de leurs classements de la phase 1.

❖ **Poules Niveau Espoir :**

- Les 12 équipes non maintenues en Niveau 2
- Les autres équipes ayant participé au niveau Espoir en phase 1 seront réparties géographiquement dans des poules de 8 à 10, avec les équipes inscrites et les équipes n'ayant pas participé à la phase 1.

CATEGORIE « U10 » :

❖ **Poules Niveau 1 : 3 poules – 30 équipes**

Poule A :

- Les 5 premiers du classement des poules A et B du Niveau 1 de la phase 1

Poule B :

- Les équipes classées de la 6^{ème} à la 10^{ème} place des poules A et B du Niveau 1 de la phase 1

Poule C :

- Les équipes classées de la 11^{ème} à la 12^{ème} place des poules A et B du Niveau 1 de la phase 1
- Les équipes classées aux 2 premières places des poules A, B et C du Niveau 2 de la phase 1.

Soit au total :

- 30 équipes répartis en 3 poules de 10 équipes, secteurs non géographiques.

Les équipes classées aux 3 dernières places des poules A et B du Niveau 1 de la phase 1 joueront en Niveau 2.

❖ **Poules niveau 2 : 4 poules – 40 équipes:**

Elles sont constituées comme suit :

- Les équipes rétrogradées du niveau 1 des poules A et B,
- Les 2 premiers des poules A, B et C du niveau Espoir de la phase 1
- Les 28 meilleures équipes de Niveau 2 (classement au coefficient)

Toutes ces équipes sont réparties en fonction de leurs classements de la phase 1.

❖ **Poules Niveau Espoir :**

- Les 11 équipes non maintenues en Niveau 2

- Les autres équipes ayant participé au niveau Espoir en phase 1 seront réparties géographiquement dans des poules de 8 à 10, avec les équipes inscrites et les équipes n'ayant pas participé à la phase 1.

ARTICLE 10

Pour chaque classement, les équipes seront départagées comme suit :

- 1- Application du P.A.V., (niveau 1 et 2-U13 et U12)
- 2- Nombre de points acquis par quotient,
- 3- Meilleure attaque,
- 4- Meilleure défense,
- 5- Goal Average Général,
- 6- Tirage au sort.

*** * * * ***