



Les lois du jeu du football à effectif réduit



❖ Loi 1 – Le terrain de jeu

Catégorie / Domaine	U6 - U7	U8 - U9	U10 - U11	U12 - U13
Terrain	28 x 20 m	35 x 25 m	½ terrain à 11	
But*	4 x 1.50 m		6 x 2,1 m avec filets	
Point de coup de pied de réparation	7 m	8 m	9 m	
Surface de réparation**	7 m x largeur du terrain (Zone protégée)	8 m x largeur du terrain (Zone protégée)	26 m x 13 m	
Zone technique	Non		A droite et à gauche du but à 11 (Aucune personne au centre du terrain à 11)	

* Fixation des buts pour le football à 8 :

Il est rappelé que les « cages de buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

** Traçage de la surface de réparation :

S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles ou des galettes de couleur (coupelles plates) pour matérialiser les quatre angles



Les lois du jeu du football à effectif réduit



❖ Loi 2 - Le ballon

Catégorie	U6 - U7	U8 - U9	U10 - U11	U12 - U13
Taille	T3	T3 (T4 tolérée en U9)	T4	

❖ Loi 3 - Nombre de joueurs

Catégorie / Domaine	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13
Nombre de joueurs sur le terrain	3 + 1 GB		4 + 1 GB		7 + 1 GB			
Nombre de joueurs minimum	3		4		6			
Remplaçants	2 à 3		3 à 4		4			
Temps de jeu minimum par joueur*	Tendre vers un temps de jeu égal pour tous				50 % minimum			
Sur classement*	AUCUN		2 U7	2 U8	3 U9	AUCUN	3 U11	AUCUN
Sous classement**	2 U7 maxi par équipe	2 U8 maxi par équipe	2 U9 maxi par équipe	Aucune dérogation				
Féminines***	U8F autorisées en mixité		U10F autorisées en mixité		U12F autorisées en mixité		U14F autorisées en mixité	



Les lois du jeu du football à effectif réduit



* Règlements généraux de la FFF

« Article - 73 1. Sur autorisation médicale explicite figurant sur la demande de licence, les joueurs et les joueuses peuvent pratiquer dans les seules compétitions de la catégorie d'âge immédiatement supérieure à celle de leur licence. »

Pratique Féminine : 3 joueuses U9F peuvent pratiquer en compétitions U10-11F - 3 joueuses U11F peuvent pratiquer en compétitions U12-13F.

** Le sous classement a un intérêt que dans le cadre où un club est en effectif très restreint dans une catégorie, ce qui va lui permettre de pouvoir faire jouer ses licenciés.

*** Règlements généraux de la FFF

« Article - 155 Mixité

1. Les joueuses U6 F à U 15 F peuvent évoluer dans les compétitions masculines :

- de leur catégorie d'âge,

- de catégorie d'âge immédiatement inférieure à la leur mais uniquement dans les compétitions de Ligue et de District.

2. Par ailleurs, les équipes féminines U15F peuvent participer à des épreuves régionales ou départementales masculines U13 dans les conditions de l'article 136.3 des présents règlements. »

➤ REMPACEMENT

Il est possible de recourir à un nombre illimité de remplacement, les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçant et à ce titre revenir sur le terrain.

Le remplaçant ne pénètre sur le terrain qu'après la sortie du joueur qu'il remplace et après y avoir été invité par un signe de l'arbitre.

Le remplacement s'effectue au niveau de la ligne médiane et pendant un arrêt du jeu.



Les lois du jeu du football à effectif réduit



❖ Loi 4 - Equipements des joueurs (Obligatoire)

- ❖ Short, maillot, chaussettes, protège-tibias, chaussures.
- ❖ Les protège-tibias doivent obligatoirement être recouverts par les chaussettes, le maillot doit être dans le short (afin d'éviter au maximum le tirage de maillot, et se rendre rapidement s'il y a eu tirage de maillot).

❖ Loi 5 et 6 - Arbitre et arbitres assistants

Catégorie	U6 à U9	U10 - U11	U12 - U13
Arbitre central	Par les éducateurs sur le côté	Oui (En priorité U15 et U17)	Oui (En priorité U17 et U19)
Arbitres assistants*	Non	Oui	



Les lois du jeu du football à effectif réduit



❖ Loi 7 - Durées des plateaux ou rencontres

Catégorie / Domaine	U6 – U7	U8 - U9	U10 - U11	U12 - U13
Temps de jeu effectif	Ballon magique 10mn + Festifoot 4 x 10 mn	Plateau - Festifoot Futsal 4 x 12 mn	2 x 25 mn	2 x 30 mn
Mi-temps	Non	Non	Oui	Oui
Pause coaching*	Non	Non	Non	Oui 2 minutes par période
Prolongations	Non	Non	Non	Non

* Pause coaching :

- Pause coaching de deux minutes **obligatoires** à la 15ème minute de chaque période,
- Gestion du temps sera effectuée par l'arbitre,

Objectifs :

- Limitation des interventions des éducateurs au cours de la partie,
- Uniquement des encouragements et des renforcements positifs relatifs aux tentatives et aux attitudes des enfants,
- Intervention et conseils ciblés pendant les deux minutes de la pause coaching.



Les lois du jeu du football à effectif réduit



❖ Loi 8 - Coup d'envoi et Reprise du jeu

Le ballon est en jeu lorsqu'il est botté vers l'avant ou l'arrière. Le joueur ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.

Interdiction de marquer directement sur l'engagement

❖ Loi 9 - Ballon en jeu ou jeu arrêté

- Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.

❖ Loi 10 - But marqué

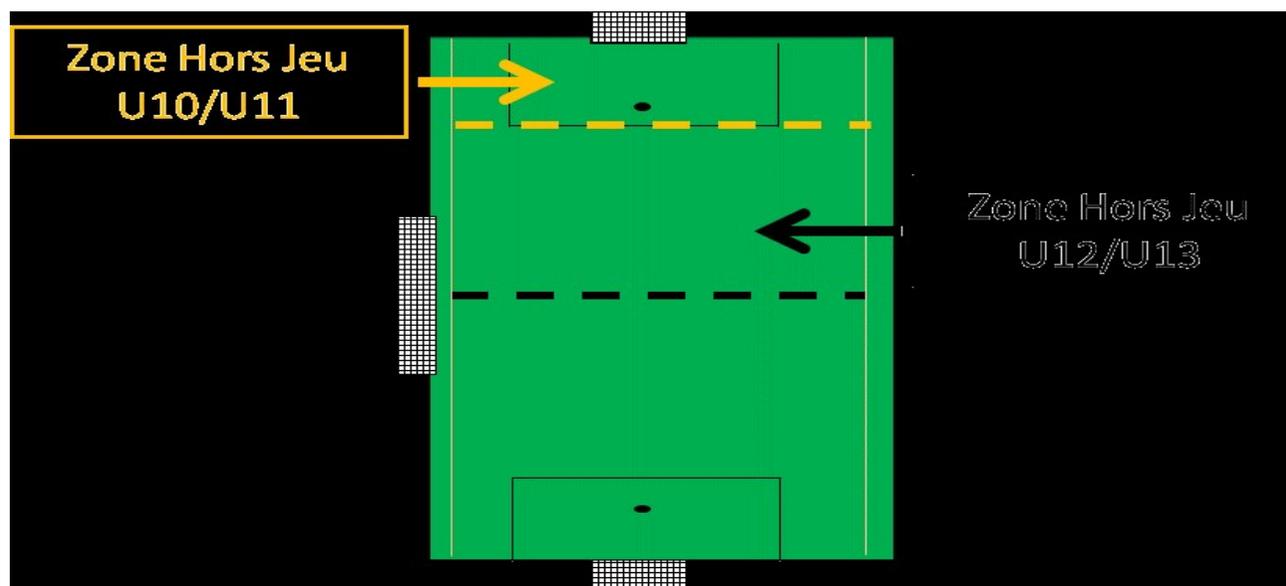
Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but.

Catégorie / Domaine	U6 à U9	U10 à U13
Distance des joueurs adverses	4 mètres	6 mètres

EXCEPTION en U6/U7 : Possibilité de marquer un but après avoir joué le ballon en conduite de balle sur une Touche ou un Coup Pied de coin **SEUL** (sans avoir effectué de passe).

❖ Loi 11 - Hors-jeu

Catégorie / Domaine	U6 à U9	U10 - U11	U12 - U13
Hors-jeu	Non	Aux 13 mètres	A la médiane



Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.

- Le receveur doit faire action de jeu.
- Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier joueur adverse.



Les lois du jeu du football à effectif réduit



- Pas de hors-jeu sur une touche.
- Pas de hors-jeu sur une sortie de but.

❖ Lois 12 - Fautes et incorrections

- Tous les coups francs sont directs jusqu'en U9.
- **De U10 à U13, possibilité selon les fautes de siffler un coup franc indirect.**

Les fautes ci-dessous sont sanctionnées d'un coup franc indirect :

- Jouer de manière jugée dangereuse,
- Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire,
- Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains,
- Fautes spécifiques du gardien entraînant un coup franc indirect :
 - Prendre le ballon à la main sur une passe en retrait du pied d'un partenaire*.
 - Dégager le ballon de volée ou de ½ volée**.
 - Reprendre le ballon à la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur.
 - Prendre le ballon à la main sur une rentrée de touche d'un partenaire.

*Seules les passes de la tête, de la poitrine ou de la cuisse sont autorisées.



Les lois du jeu du football à effectif réduit



** Dans le cours du jeu, lorsque le gardien est possession du ballon, il peut relancer long à la main ou après avoir posé le ballon au sol. Les dégagements de volée et ½ volée sont interdits. De même il est interdit de faire rebondir le ballon devant soi avant de le reprendre de volée ou de ½ volée.

Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :

L'arbitre lève la main à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur ou soit sorti des limites du terrain.

❖ Loi 13 - Coups francs

Catégorie / Domaine	U6 à U9	U10 à U13
Coups Francs	Directs	Directs et Indirects
Distance des joueurs adverses	4 m	6 m
Passe en retrait au gardien	Autorisé	Règles football à 11 sinon coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m Mur autorisé



Les lois du jeu du football à effectif réduit



❖ Loi 14 - Coups de pied de réparation

Un coup de pied de réparation est accordé contre l'équipe qui commet, dans sa propre surface de réparation et alors que le ballon est en jeu, l'une des dix fautes d'un coup franc direct

Position du ballon et des joueurs :

- Le ballon est placé sur le point de réparation
- Le joueur exécutant le coup de pied de réparation est clairement identifié
- Le gardien de but doit rester sur sa ligne de but, jusqu'à ce que le ballon ait été botté
- Tous les autres joueurs doivent se trouver en dehors de la surface de réparation et derrière le point de réparation.

❖ Loi 15 - Rentrées de touche

Catégorie / Domaine	U6 à U9	U10 à U13
Rentrée de touche	Au pied, sur une passe au sol ou sur une conduite de balle <i>Adversaire à 4m</i>	A la main



Les lois du jeu du football à effectif réduit



❖ Loi 16 - Coups de pied de but

Catégorie / Domaine	U6 - U7	U8 - U9	U10 à U13
Coup de pied de but	7 m	8 m	Surface 6 m x 9 m (Perpendiculaire aux poteaux du but X hauteur du Coup Pied de but)
Dégagement gardien	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol (Pas de volée, ni de ½ volée), sinon coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m

❖ Loi 17 - Coups de pied de coin (Corner)

Catégorie / Domaine	U6 - U7	U8 - U9	U10 à U13
Coup de pied de coin	Au pied, sur une passe au sol ou sur une conduite de balle <i>Adversaire à 4m</i>	Au pied et au point de corner <i>Adversaire à 4m</i>	Au pied et au point de corner <i>Adversaire à 6m</i>



Les lois du jeu du football à effectif réduit

